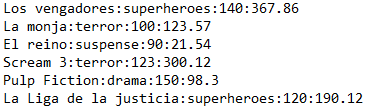
Disponemos de datos de peliculas que proyectan unos cines famosos de la zona con información de su **título, genero, duración en minutos y recaudación** en millones de dólares obtenidos. Los datos se quieren almacenar en ficheros de texto y en formato serializado binario. En la siguiente captura se observa un ejemplo de contenido de un hipotetico fichero de texto con el formato deseado:



Dentro de la clase **Cine** completar los siguientes métodos que se describen, además de los correspondientes test de la clase **CineTest**:

* Completar el método **cargarTexto** que abre el fichero **que se pase como parámetro** y debe leer todos los datos de películas que contiene el fichero y almacenarlos en objetos de la clase **Pelicula** (ya está creada) añadiéndolos en un **ArrayList** llamado **lista\_peliculas** que es un atributo de la clase **AccesoDatos. Se debe vaciar el contenido previo del ArrayList antes de añadir los datos del fichero.**
* Completar el método **visualizarPeliculas** que devuelve un String con la información de todas las películas que existan en el ArrayList en ese momento usando **el toString de Peliculas**.
* Completar el método **guardarTexto** que crea un fichero con el nombre que se pase como parámetro y guarda todas las películas que existan en el ArrayList en ese momento con el mismo formato que el fichero **Peliculas.txt.**
* Completar el método **guardarBinario** que crea un fichero con el nombre que se pase como parámetro y guarda todas las películas que existan en el ArrayList en ese momento usando serializacion de ficheros binarios**.**
* Completar el método **cargarBinario** que abre el fichero **que se pase como parámetro** que se guardó con el formato del ejercicio anterior (binario serializado) y debe leer todos los datos de películas que contiene e introducirlos en el **ArrayList. Se debe vaciar el contenido previo del ArrayList antes de añadir los datos del fichero.**
* Completar el método **buscar** que recibe como parámetro el nombre de una película a buscar en el **ArrayList de Peliculas.** Devolviendo un String con toda la información en caso de encontrarlo o “No se encuentra dicha pelicula”.
* Completar el método **añadirPelicula** que recibe como parámetros los datos para crear un objeto de la clase **Pelicula** y añadirlos al **ArrayList**. Se debe comprobar que el nombre de la película no está antes de añadirla. En caso de existir el nombre de película mostrar un mensaje informativo.
* Completar el método **dineroSuperheroes** que devuelve la recaudación total de todas las películas de más de 100 minutos de superhéroes.
* Completar el método **exportarmejores** que crear un fichero de xml con los datos de las películas que más han recaudado de las que haya en el **ArrayList** en ese momento. Solo se exportaran los datos de peliculas cuya recaudacion sea mayor o igual a 200 millones de dolares